

Vortragsreihe für das Sommersemester 2016

Die IEEE Studentbranch bietet in diesem Semester eine Reihe an Vorträgen zu Themen an, die für das Studium und darüber hinaus sehr nützlich sein können. Die Tutorials und Workshops finden immer **Montags 15-17 Uhr im G03 R112** statt. Die **Anmeldung** zu den einzelnen Terminen sollte im Vorfeld unter der E-Mail ieee-sb@ovgu.de erfolgen.

LaTeX für Einsteiger

Dipl.-Ing. Folkhart Grieger

25.04.

Eine Einführung in das beliebte Textsatzsystem zur Erzeugung u.a. qualitativ hochwertiger Berichte. In 90 Minuten werden interaktiv im Stil eines Workshops die Grundlagen bei der Arbeit mit LaTeX vorgestellt. Es wird gezeigt, wie ein Dokument von Null an aufgesetzt und durch Beachten einfachster Regeln der Formatierung ein konsistentes wissenschaftliches Dokument erstellt werden kann.

Dr.-Ing. Mathias Magdowski

Wie man ein gutes Protokoll schreibt

Nicht nur für Laborpraktika, sondern auch für Forschungsprojekte und im späteren Berufsleben muss man Experimente und Messungen in Protokollen dokumentieren. Im Workshop wird gezeigt, worauf es dabei ankommt, welche Software sich zum Schreiben von Protokollen eignet und wie sich häufige Anfängerfehler einfach vermeiden lassen

09.05.

Effizientes Erstellen schöner Plots - keine Hexerei

M.Sc. Lars Middelstädt

Eine übersichtliche und einheitliche Darstellung von Mess- oder Simulationsergebnissen ist für wissenschaftliche Arbeiten essenziell. Im Workshop werden wichtige Aspekte des Plottens besprochen. Anhand von MATLAB wird das automatisierte Erstellen von Plots anschaulich gezeigt. Dieses grundlegende Vorgehen lässt sich auf unterschiedliche Visualisierungssoftware anwenden.

Dipl.-Ing. Andreas Mantzke

LTSpice Workshop - eine kleine Einführung in die Netzwerksimulation

Es wird das kostenlose Netzwerksimulationsprogramm LTSpice vorgestellt und dessen Umgang von den Teilnehmern in einfachen Simulationen geübt. Thematischer Schwerpunkt sind Zeit- und Frequenzbereichssimulationen, sowie das Handling von Netzlisten und der Import externer/eigener Modelle.

06.06.

Python als praktischer Helfer

Dipl.-Ing. Ulrich Schumann

Mit Skriptsprachen können viele Aufgabenstellungen automatisiert werden. Im Workshop wird die Sprache Python vorgestellt. Dabei wird auf die zur Verfügung stehenden mathematischen Bibliotheken, sowie auf Bibliotheken zur grafischen Darstellung eingegangen. Anhand von Beispielen werden Möglichkeiten der Optimierung sowie Fallstricke aufgezeigt.

20.06